

日時 10月26日(日)10時30分~15時30分

開会式 10:30~ 1:会長挨拶 2:館長挨拶 3:諸連絡 閉会式 15:20~ 1:会長挨拶 2:館長挨拶 3:諸連絡

会場 土気公民館

<ご来館いただく際にお願いしたいこと>

·交通機関:JR 外房線「土気駅」北口から徒歩5分。

公共交通機関のご利用にご協力ください。

・駐車場 :台数に限りがありますので、なるべく乗り合わせてご来場ください。

・水分補給 :館内に自動販売機はありませんので、ご注意ください。

発表中でも、持参した飲み物での水分補給は可能です。

・食事:文化祭の日は、ロビーにて食事 OK。座席は限られていますので、

ゆずりあって、ご利用ください。

・ごみ : ごみ箱は設置しておりません。各自お持ち帰りにご協力願います。

主催 土気公民館クラブ連絡協議会

後援 千葉市教育委員会

展示発表

展示クラブ	展示場所	作品及び内容	展示期間	○メッセージ■活動時間/場所
青麦俳句会	A ロビー 通路側	俳句を色紙・短冊で	通年	○俳句を詠み、意見交換を楽しみます■第3土曜9時~12時/会議室
土気歩こう会	B 会議室	活動紹介(健康つくり)	10月26 日のみ	○第4週金曜に各地へ 出かけます (7·8·1月休み)■第1木曜13時~ 打ち合わせ/講堂
みんなで TOKE を 考える会 ★初参加	B 会議室	活動紹介(パネル展)	10月26 日のみ	○『TOKE』を学び、考え る活動を展開中です。 土気はすごいです。 ■不定期/会議室・講堂
子ども館長	C 集会室 前	子ども館長プロジェクト概要 および作品展示	一定期間	



演技発表

No.	時 刻	発表クラブ名	演題	○メッセージ ■活動日/会場			
1	10:40	菊美会(日舞) 20分	1.紅葉の橋 2.お江戸日本橋	〇日舞に興味のある方、 一緒に踊りましょう			
		[20 /3]	3.祇園小唄 4.野路の月	■第 2·4 月曜 9 時半~11 時半/講堂			
2	11:00	山岡流剣舞愛好会	1.曽我兄弟	〇剣舞と詩吟で心身を鍛 えよう			
		10分	2.白虎隊	■第 2·4 日曜 9 時~ 12 時/講堂			
3	11:15	ヴィオラ	1.翼をひろげて 2.いいやつみつけた	○童謡・唱歌をうたいま			
		(コーラス)	3.またあそぼ	ず			
		30分	4.赤い河の谷間 5.切手のないおくりもの(手紙)	■第 4·土曜 13 時半~ 15 時半/講堂			
4		プエオハナ	1.真夜中のギター 2.サノエ	〇ウクレレで南国リズム			
	11:45	(ウクレレ)	3.君をのせて	を奏でよう			
		30分	4.クウイポイカヘプエオネ 5.プアリリレフア 他	■第 2·4 水曜 13 時~ 15 時/会議室			
お昼休憩 12:15~12:50 (昼食はロビーにて)							
	12:50	土気公民館 子ども館長 15分	1.勇気 100% 2.世界中の子どもたちが				
5	13:05	ナヘレ士気 & フラダ ンス	1.南国の夜 2.真夜中のギター・風 3.赤いレイ・その他	○ハワイアンの曲をバン ド形式で練習していま す。			
		30分	4.ブルーハワイ 5.今日の日はさようなら	■第 2·4 日曜 13 時半 ~15 時半/講堂			

6	13:35	いきいき民謡クラブ 20分 ★初参加	1.ソーラン節(北海道) 2.新相馬節(詩吟入り・福島県) 3.灘の酒造り唄(兵庫県) 4.日光和楽踊(栃木県)	○先生の三味線にあわせて、全国の民謡を練習しています。■第 2・4 月曜 14 時~/講堂・集会室
7	13:55	さざ波会(民舞) 15分	1.秋田節(青森県) 2.岩室甚句(新潟県)	○民舞を楽しみましょう ■第 3・4 水曜 14 時半 ~16 時/講堂
8	14:10	錦葉会 (民謡) 20分	1.八戸小唄-青森県 2.真室川音頭-山形県 3.長者の山-秋田県 4.南部牛追い唄-岩手県 5.斉太郎節-宮城県	○ふるさと民謡を楽しむ 会 ■第 2·4 水曜 13 時~ 16 時/集会室
9	14:30	コール ライラック (混声合唱) 20分	1.ロッホローモンド 2.めぐる季節 3.手のひらを太陽に 4.さよならは言わないで	○音符が読めなくても、 大丈夫!楽しく歌おう♪■第 2・4 火曜 14 時半 ~16 時半/講堂
10	14:50	土気ハーモニカ クラブ	 1.昴 -すばる- 2.上を向いて歩こう 3.証城寺の狸ばやし 4.花は咲く (子ども館長と一緒に) 6.さんぽ 7.ドレミのうた 8.believe 	○なつかしい歌や希望の 曲を練習しています■第 1・3 月曜 10 時~ 12 時/講堂